

# フットサル基本ルール

## ◆ 競技者数と交代

- ◎ピッチ内は1チーム5人、うち1人はGK。
- ◎競技者は、“交代ゾーン”から自由に交代できる。(GK含む)
  - ※GKは、ピッチ内の選手とは交代できない。
  - ※交代する場合、交代ゾーンからピッチ内の競技者が完全に出てから交代要員が入ること。
- ※ピッチ内の選手が完全に出ないうちに交代選手が入った場合、入った選手はイエローカードの対象となる。

## ◆ キックイン

- ◎ボールがタッチラインを越えたときは、“キックイン”で再開する。
  - ※ボールをライン上に「手」で静止させて行う。
  - ※キックインは、4秒以内に蹴らなければならない。
  - ※違反すると、相手側ボールとなる。
  - ※キックインが行われる際、相手側の競技者は速やかに5m以上離れること。

## ◆ コーナーキック

- ◎味方競技者がふれたボールが自陣のゴールラインを割った場合、“コーナーキック”から再開する。
  - ※ボールをコーナーアークに「手」で静止させて行う。
  - ※コーナーキックが行われる際、相手側の競技者は速やかに5m以上離れること。
  - ※4秒過ぎても蹴らない場合、相手側のゴールクリアランスとなる。

## ◆ GKのプレー

- ◎相手競技者がふれたボールが自陣のゴールラインを割った場合、GKのスロー“ゴールクリアランス”で再開する。
- ◎GKは自陣コート内で4秒を超えてボールを保持できない。
- ◎インプレー中、GKがボールを離れた後は、アウトオブプレーになるか相手かふれる前に味方競技者からボールを受けてはならない。
- ◎GKに対して味方競技者が、意図的に足で蹴ったボールに手で触れてはいけない。

## ◆ 4秒ルール

- ◎“キックイン”“コーナーキック”“直接・間接FK”“ゴールクリアランス”はボールを保持し、蹴れる状態から4秒以内に行わなければならない。
- ◎4秒過ぎても蹴らない場合
  - ☆キックイン⇒相手側のキックイン
  - ☆直接・間接FK、ゴールクリアランス⇒相手側の間接FK
  - ☆コーナーキック⇒相手側のゴールクリアランス

## ◆ 反則・不正行為

- ◎スライディングタックルの禁止。(apazローカルルール)
  - (“シュートブロック”“パスカット”のスライディングはOK)
  - (GKのペナルティーエリア内でのスライディングはOK)
  - ※反則があった場合は、その地点から相手競技者に直接FKが与えられる。
- ◎直接・間接FKが行われる際、相手側の選手は速やかに5m以上離れること。
- ◎レッドカードまたはイエローカード2枚で退場となる。
  - ※2分間のペナルティーのあと、交代選手は入ることが出来る。
  - また、ペナルティーを受けているチームが得点された場合、その時点で交代要員はピッチに入ることが出来る。



# apaz開催大会規則・ルール

## ★大会規則

- ・大会は、レガース「すね当て」必着です。(当施設にてご購入可能)
- ・靴は専用シューズ、その他の運動靴をお願いします。スパイクは禁止です。
- ・ピアス、ネックレス、指輪等のアクセサリにつきましては、危険防止の為、外すorテーピングで止めて下さい。
- ・危険防止の為、メガネは極力外して下さい。
- ・コート以外でのボールの使用は禁止です。
- ・給水は試合中でも、コート(人工芝)外でお願いします。
- ・敷地内は全面喫煙となります。
- ・ゴミはお持ち帰り下さい。

## ★大会ルール

### ●競技者・出場選手について

- 最低3名以上であれば試合は決行致します。(試合開始時まで、3名に満たない場合は不戦敗とし、その試合のスコアを勝ちチーム10-0負けチームとする。)

### ●試合時間

- ランニングタイムで行います。
- ハーフタイムは基本的に1分間(コートチェンジ、ベンチの移動)です。

### ●大会形式

基本的に「予選リーグ」→「上位・下位トーナメント」or「上位・下位リーグ」

※参加チーム数その他条件により、その他形式への変更あり

### ●リーグ戦順位決定方法

勝点詳細 勝ち=3 分け=1 負け=0

- ②得失点差
- ③総得点

以上①②③の順で決定しない場合は、“直接対決の結果”による。それでも順位が決定しない場合は、“該当チームのPK戦”で勝敗を決定する。

### ●ゴールキーパーの交代

- ゴールキーパーのフィールドプレーヤーとの交代については、試合中の交代ゾーンでの交代、ハーフタイム、PK戦前の交代に限り可能です。

### ●反則の累積 (4ファウル制)

- 直接フリーキック(アドバンテージを含む)に値するファウルを累積します。(第2ペナルティマーク or 5つ目以降のファウルの地点から)
- 前半に累積されたファウルは、ハーフタイムリセットされます。

### ●警告

- イエローカードの累積(大会を通じての次試合への持ち越し)はありません。

### ●退場

- また同一試合中の2枚目のイエローカードによる退場者は“次試合を出場停止”とします。
- 悪質なプレーによるレッドカードは“大会本部”にて処分を決定します。

### ●その他ルール

- (財)日本サッカー協会 フットサル競技規則 の定めたルールに基づいて行う。

